

12. Dokumentace a distribuce aplikací

- Dokumentace javových programů, dokumentace API
- Typy komentářů - dokumentační komentáře
- Generování dokumentace
- Značky javadoc
- Distribuční archívy .jar
- Vytvoření archívu, metainformace
- Spustitelné archívy

Dokumentace javových programů

Základním a standardním prostředkem je tzv. **dokumentace API**

- Dokumentace je **naprosto nezbytnou součástí** javových programů.
- Rozlišujeme dokumentaci např. instalační, systémovou, uživatelskou, programátorskou...

Zde se budeme věnovat především dokumentaci programátorské, určené těm, kdo budou náš kód využívat ve svých programech, rozšiřovat jej, udržovat jej. Programátorské dokumentaci se říká **dokumentace API** (apidoc, apidocs).

Při jejím psaní dodržujeme tato pravidla:

- Dokumentujeme především **veřejné** (public) a **chráněné** (protected) prvky (metody, proměnné). Ostatní dle potřeby.
- Dokumentaci píšeme **přímo do zdrojového kódu** programu **ve speciálních dokumentačních komentářích** vpisovaných **před příslušné prvky** (metody, proměnné).
- Dovnitř metod píšeme jen **pomocné komentáře** pro programátory (nebo pro nás samotné).

Typy komentářů

Podobně jako např. v C/C++:

řádkové

od značky // do konce řádku, nepromítnou se do dokumentace API

blokové

začínají /* pak je text komentáře, končí */ na libovolném počtu řádků

dokumentační

od značky /** po značku */ může být opět na libovolném počtu řádků

Každý další řádek může začínat mezerami či *, hvězdička se v komentáři neprojeví.

Kde uvádíme dokumentační komentáře

Dokumentační komentáře uvádíme:

- Před **hlavičkou třídy** - pak komentuje třídu jako celek.
- Před **hlavičkou metody nebo proměnné** - pak komentuje

- příslušnou metodu nebo proměnnou.
- Celý balík (package) je možné komentovat **speciálním samostatným HTML souborem** `package-summary.html` uloženým v adresáři balíku.

Generování dokumentace

Dokumentace má standardně podobu HTML stránek (s rámy i bez)

Dokumentace je generována nástrojem `javadoc` z

1. dokumentačních komentářů
2. i ze samotného zdrojového textu

Lze tedy (základním způsobem) dokumentovat i program bez vložených komentářů!

Chování `javadoc` můžeme změnit

1. volbami (options) při spuštění,
2. použitím jiného tzv. `docletu`, což je třída implementující potřebné metody pro generování komentářů.

Princip generování ze zdrojových textů pomocí speciálních `docletů` se dnes používá i po jiné než dokumentační účely - např. pro generátory zdrojových kódu aplikací EJB apod.

Značky `javadoc`

`javadoc` můžeme podrobněji instruovat pomocí značek vkládaných do dokumentačních komentářů, např.:

`@author`

specifikuje autora API/programu

`@version`

označuje verzi API, např. "1.0"

`@deprecated`

informuje, že prvek je zavrhován

`@exception`

popisuje informace o výjimce, kterou metoda propouští ("vyhazuje")

`@param`

popisuje jeden parametr metody

`@since`

vedeme, od kdy (od které verze pg.) je věc podporována/přítomna

`@see`

vedeme odkaz, kam je také doporučeno nahlédnout (související věci)

Příklad zdrojového textu se značkami `javadoc`

Zdrojový text třídy `Window`:

```
/**
 * Klasse, die ein Fenster auf dem Bildschirm repräsentiert
```

```

* Konstruktor zum Beispiel:
* <pre>
*     Window win = new Window(parent);
*     win.show();
* </pre>
*
* @see          awt.BaseWindow
* @see          awt.Button
* @version      1.2 31 Jan 1995
* @author       Bozo the Clown
**/
class Window extends BaseWindow
{
    ...
}

```

Příklad dokumentačního komentáře k proměnné:

```

/**
 * enthält die aktuelle Anzahl der Elemente.
 * muss positiv und kleiner oder gleich der Kapazität sein
 **/
protected int count;

```

Tyto a další příklady a odkazy lze vidět v původním materiálu [JavaStyleGuide des IGE](#), odkud byly ukázky převzaty.

Spouštění javadoc

- **javadoc** [options] [packagenames] [sourcefiles] [classnames] [@files]
- možné volby:
 - -help, -verbose
 - -public, -protected, -package, -private - specifikuje, které prvky mají být v dokumentaci zahrnuty (implicitně: -protected)
 - -d **destinationdirectory** - kam se má dok. uložit
 - -doctitle **title** - titul celé dokumentace

Příklady

Zdroják s dokumentačními komentáři - [Komentáře](#)

Ukázkové spuštění javadoc

```
javadoc -classpath . -d apidocs svet
```

vytvoří dokumentaci tříd z balíku svet do adresáře apidocs

Distribuce aplikací

Distribucí nemyslíme použití nástroje typu "InstallShield"..., ale spíše něčeho podobného tar/ZIPU

- Java na sbalení množiny souborů zdrojových i přeložených (.class) nabízí nástroj jar.
- Sbalením vznikne soubor (archív) .jar formátově podobný ZIPu (obvykle **je** to ZIP formát), ale nemusí být komprimován.

- Kromě souborů obsahuje i metainformace (tzv. **MANIFEST**)
- Součástí archívu nejsou jen .class soubory, ale i další zdroje, např. **obrázky, soubory s národními variantami řetězců, zdrojové texty** programu, **dokumentace**...

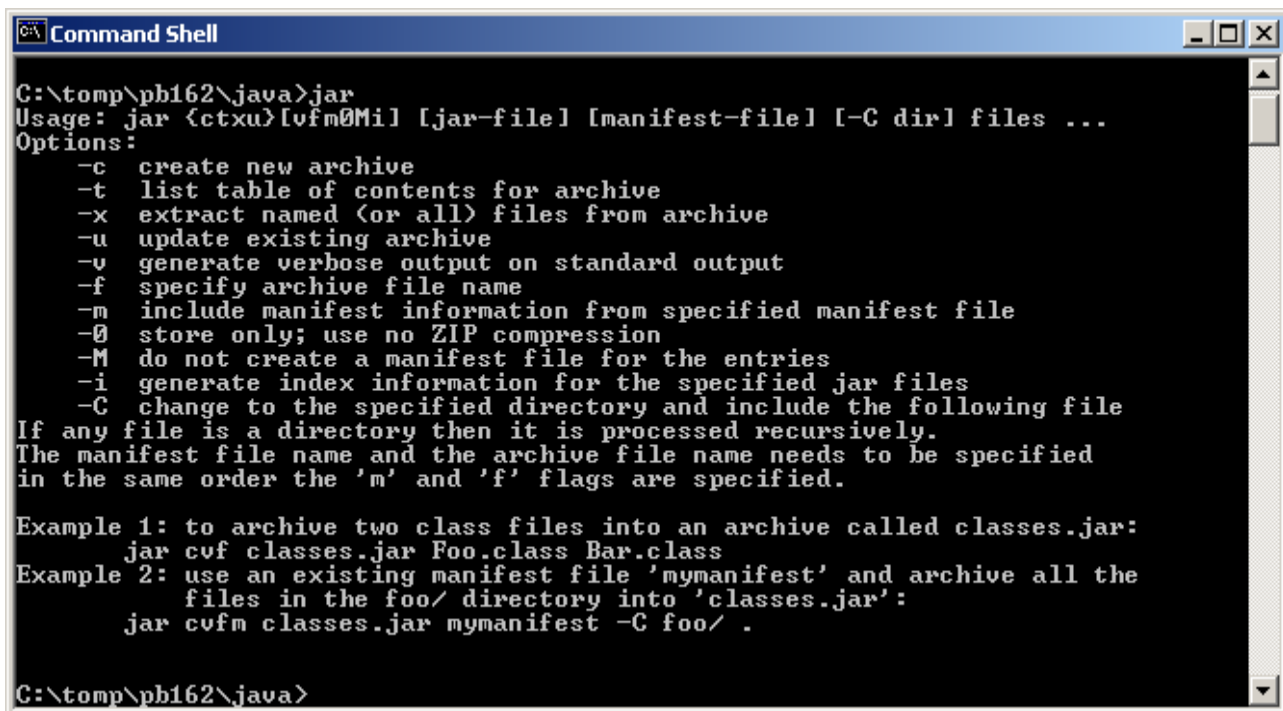
Spuštění jar

- **jar** {ctxu} [vfmOM] [jar-file] [manifest-file] [-C dir] files
- - c - vytvoří archív
 - t - vypíše obsah archívu
 - x - extrahuje archív
 - u - aktualizuje obsah archívu
- volby:
 - v - verbose
 - 0 - soubory nekomprimuje
 - f - pracuje se se souborem, ne se "stdio"
 - m - přibalí metainformace z manifest-file
- parametr files uvádí, které soubory se sbalí - i nejavové (např. typicky dokumentace API - HTML, datové soubory)

Volby jar

Volby JAR lze vypsat i spuštěním jar bez parametrů:

Obrázek 11.1. Volby nástroje JAR



```
Command Shell
C:\tomp\pb162\java>jar
Usage: jar <ctxu>[vfmOMi] [jar-file] [manifest-file] [-C dir] files ...
Options:
  -c create new archive
  -t list table of contents for archive
  -x extract named (or all) files from archive
  -u update existing archive
  -v generate verbose output on standard output
  -f specify archive file name
  -m include manifest information from specified manifest file
  -0 store only; use no ZIP compression
  -M do not create a manifest file for the entries
  -i generate index information for the specified jar files
  -C change to the specified directory and include the following file
If any file is a directory then it is processed recursively.
The manifest file name and the archive file name needs to be specified
in the same order the 'm' and 'f' flags are specified.

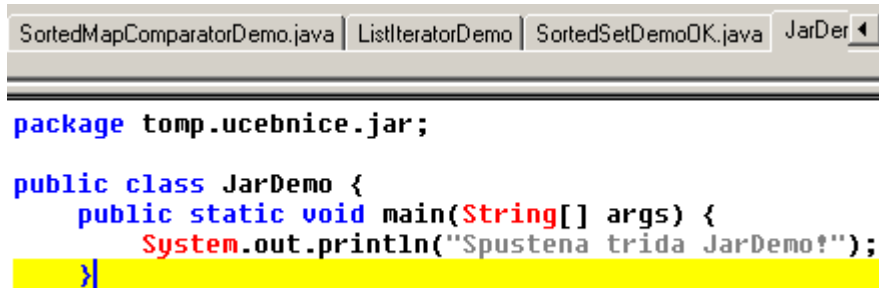
Example 1: to archive two class files into an archive called classes.jar:
jar cvf classes.jar Foo.class Bar.class
Example 2: use an existing manifest file 'mymanifest' and archive all the
files in the foo/ directory into 'classes.jar':
jar cvfm classes.jar mymanifest -C foo/ .

C:\tomp\pb162\java>
```

jar - příklad

Vezměme následující zdrojový text třídy JarDemo v balíku tomp.ucebnice.jar, tj. v adresáři c:\tomp\pb162\java\tomp\ucebnice\jar:

Obrázek 11.2. Třída JarDemo

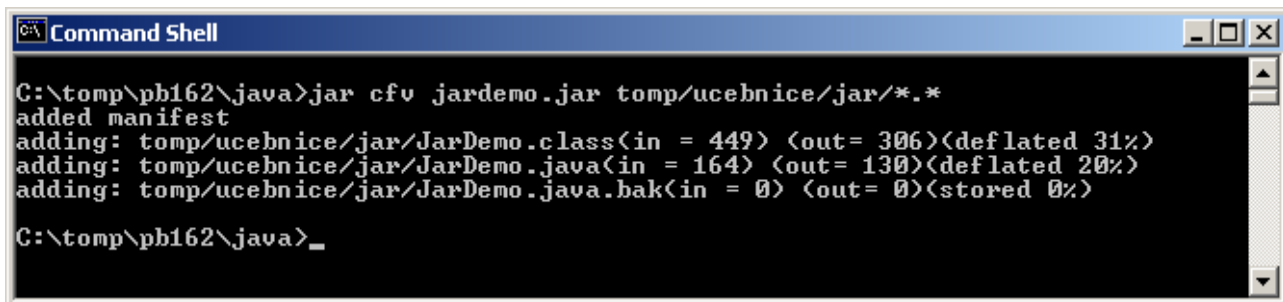


```
SortedMapComparatorDemo.java | ListIteratorDemo | SortedSetDemoOK.java | JarDer
package tomp.ucebnice.jar;

public class JarDemo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Spustena trida JarDemo!");
    }
}
```

Vytvoříme archív se všemi soubory z podadresáře tomp/ucebnice/jar (s volbou c - create, v - verbose, f - do souboru):

Obrázek 11.3. Vytvoření archívu se všemi soubory z podadresáře tomp/ucebnice/jar



```
C:\tomp\pb162\java>jar cfv jardemo.jar tomp/ucebnice/jar/*. *
added manifest
adding: tomp/ucebnice/jar/JarDemo.class(in = 449) (out= 306)<deflated 31%>
adding: tomp/ucebnice/jar/JarDemo.java(in = 164) (out= 130)<deflated 20%>
adding: tomp/ucebnice/jar/JarDemo.java.bak(in = 0) (out= 0)<stored 0%>
C:\tomp\pb162\java>_
```

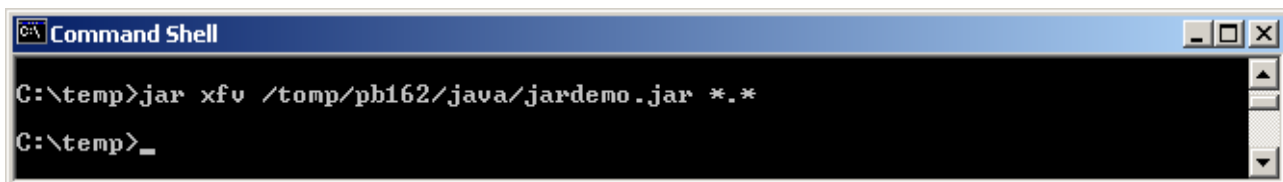
Vzniklý .jar soubor lze prohlédnout/rozbalit také běžným nástrojem typu unzip, gunzip, WinZip, PowerArchiver nebo souborovým managerem typu Servant Salamander...

Obrázek 11.4. .jar archív v okně PowerArchiveru



Tento archív rozbalíme v adresáři /temp následujícím způsobem:

Obrázek 11.5. Vybalení všech souborů z archívu



```
C:\temp>jar xfv /tomp/pb162/java/jardemo.jar *.*
C:\temp>_
```

Rozšíření .jar archivů

Formáty vycházející z JAR:

- pro webové aplikace - .war
- pro enterprise (EJB) aplikace - .ear

liši se podrobnějším předepsáním adresářové struktury a dalšími povinnými metainformacemi

Tvorba spustitelných archivů

Vytvoříme jar s manifestem obsahujícím tento řádek:

Main-Class: *NázevSpouštěnéTřídy*

poté zadáme:

```
java
-jar NázevBalíku
.jar
```

a spustí se metoda `main` třídy ***NázevSpouštěnéTřídy***.

Vytvoření spustitelného archivu - příklad

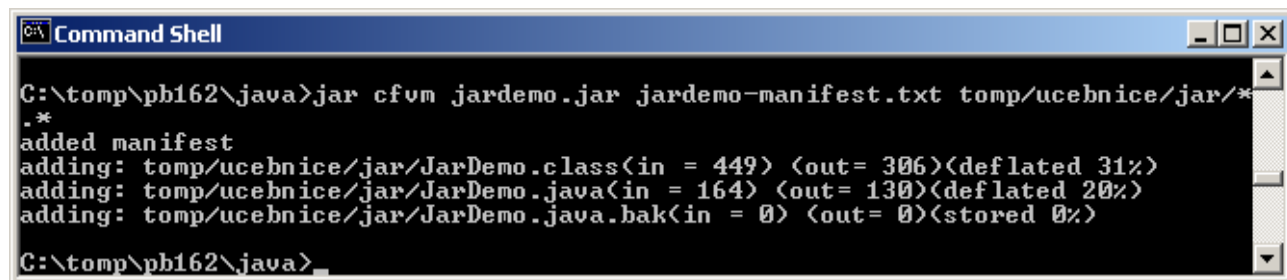
Nejprve vytvoříme soubor manifestu. Příklad jeho obsahu:

Obrázek 11.6. Soubor manifestu



Následně zabalíme archiv s manifestem:

Obrázek 11.7. Zabalení archivu s manifestem



Spuštění archivu - příklad

Spuštění aplikace zabalené ve spustitelném archivu je snadné:

```
java
-jar
jardemo.jar
```

a spustí se metoda `main` třídy `temp.ucebnice.jar.JarDemo`:

Obrázek 11.8. Spuštění aplikace z archivu

```
Command Shell
added manifest
adding: temp/ucebnice/jar/JarDemo.class(in = 449) (out= 306)(deflated 31%)
adding: temp/ucebnice/jar/JarDemo.java(in = 164) (out= 130)(deflated 20%)
adding: temp/ucebnice/jar/JarDemo.java.bak(in = 0) (out= 0)(stored 0%)

C:\temp\pb162\java>java -jar jardemo.jar
Spustena trida JarDemo!

C:\temp\pb162\java>
```

Další příklad spuštění jar

- `jar tfv svet.jar | more`
- vypíše po obrazkách obsah (listing) archívu `svet.jar`.